

Šis dronas yra bepilotis orlaivis. Taikomi aviacijos teisės aktai.

## Dronų valdytojai yra atsakingi už saugų savo dronų skraidinimą.

### Prieš skraidinant droną privaloma

- ✓ pasirūpinti drono savininko registracija atitinkamoje nacionalinėje institucijoje (nebent jis jau įregistruotas);
- ✓ pasirūpinti, kad savininko registracijos numeris būtų matomas ant drono ir įkeltas į nuotolinio identifikavimo sistemą;
- ✓ perskaityti gamintojo instrukcijas;
- ✓ išeiti privalomą internetinį mokomąjį kursą ir išlaikyti testą;
- ✓ išeiti savarankiško praktinio mokymosi kursą ir išlaikyti teorinį egzaminą atitinkamos nacionalinės valdžios institucijos pripažintoje įstaigoje.



Išsiaiškinkite, kaip užsiregistruoti į mokymus, išeiti mokomąjį kursą ir kur dronus galima skraidinti:

[www.easa.europa.eu/drones/NAA](http://www.easa.europa.eu/drones/NAA)



Už viešosios  
tvarkos pažeidimus  
baudžiama pagal  
įstatymą.

## TAIP



Išigykite tinkamą draudimą



Išsiaiškinkite, ar vietovėje, kurioje norite skraidinti droną, nėra neskraidymo zonų arba kokių nors kitų apribojimų



Droną turite matyti visą laiką



Išlaikykite saugų atstumą tarp drono ir žmonių, gyvūnų, kitų orlaivių



Skraidindami droną netoli žmonių, išlaikykite ne mažesnę kaip 30 m horizontalų atstumą



Tučiuojau praneškite savo nacionalinei aviacijos institucijai, jei jūsų dronas pateko į avariją, dėl kurios kas nors buvo sunkiai ar mirtinai sužeistas arba nukentėjo pilotuojamas orlaivis



Savo droną naudokite nepažeisdami gamintojo instrukcijoje nustatytų apribojimų

## NE



Neskraidinkite drono didesniame kaip 120 m aukštyje



Neskraidinkite drono arti orlaivių ir netoli oro uostų, sraigtasparnių aikštelių arba ten, kur dirba avarinės ir gelbėjimo tarnybos



Gerbkite kitų žmonių privatumą.



Be žmonių leidimo nedarykite jų nuotraukų, vaizdo ar garso įrašų ir jų neskelbkite



Nenaudokite drono pavojingiems kroviniams gabenti arba kokioms nors medžiagoms išmesti



Nemodifikuokite drono. Leidžiama įdiegti tik drono gamintojo rekomenduojamą programinę įrangą