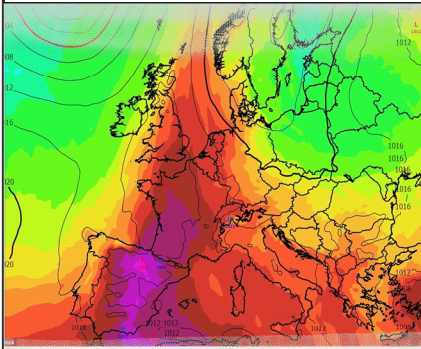




Sunny Swift

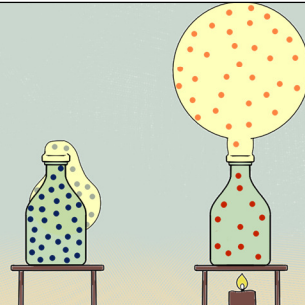
"Density altitude"

EN HEDEBØLGE STRØMMER OP OVER EUROPA



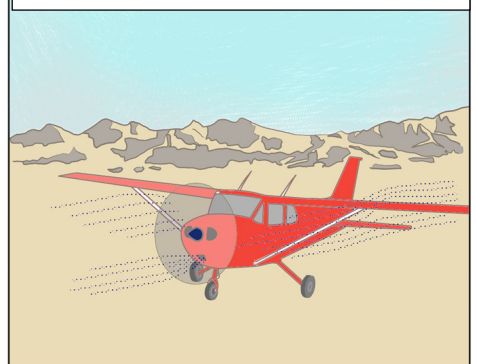
CREDIT: METDESK

MED HØJE TEMPERATURER EKSPANDERER LUFTEN TIL EN LAVERE LUFTÆTHED SAMMENLIGNET MED ISA*.



*ISA: INTERNATIONAL STANDARD ATMOSPHERE

VINGE, PROPELLER OG MOTORPRÆSTATIONER AFHÆNGER DIREKTE AF LUFT TÆTHEDEN. (DENSITY ALTITUDE)



SUNNY OG VICKY PLANLÆGGER EN TUR OVER ALPERNE



JEG HUSKER FRA MIN TEORI, AT DENSITY ALTITUDE HAR BETYDNING FOR DE FORVENTEDE PRÆSTATIONER. HVORDAN ER DET NU DET VIRKER

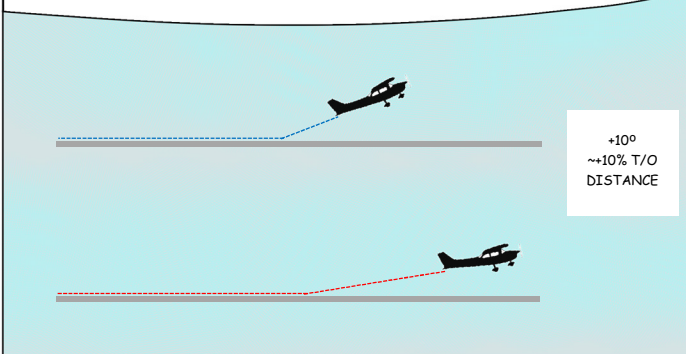


"DENSITY ALTITUDE" ER HØJDEN, SET I FORHOLD TIL ISA, HVOR LUFTÆTHEDEN ER DEN SAMME SOM DEN LUFTÆTHED DER AKTUELT ER, HVOR DU BEFINDER DIG.

DA PRÆSTATIONERNE ER BESTEMT AF LUFTTÆTHEDEN, ER MAN NØDT TIL AT TAGE BÅDE LUFTTRYKKET OG TEMPERATUREN PÅ FLYVEPLADSEN I BETRAGTNING.



LAVERE LUFTÆTHED BETYDER MINDRE LIFT OG DÅRLIGERE MOTORPRÆSTATIONER. DERFOR BLIVER STARTEN LÆNGERE OG STIGEHAFTIGHEDEN BEGRÆNSET.



POH OPGIVER TAKE-OFF, LANDING OG CLIMB/CEILING PERFORMANCE SOM EN FUNKTION AF TEMPERATUR OG "PRESSURE ALTITUDE".

PÅ DENNE RUTE ER VI NØDT TIL AT NÅ EN HØJDE PÅ 10 000 FT. DET ER TEMPERATUREN FOR HØJ TIL. VI ER DERFOR NØDT TIL AT UDSÆTTE FLYVNINGEN INDTIL VEJRET ER KØLIGERE, ELLER VÆLGE EN ANDEN RUTE.

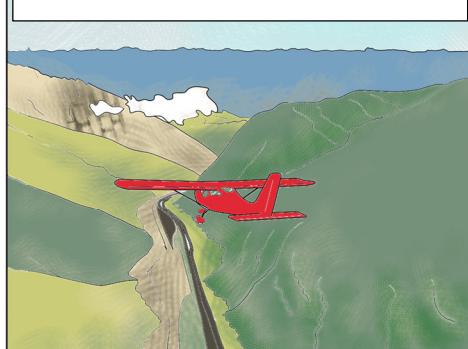
WEIGHT LBS	PRESS ALT FT	CLIMB SPEED KIAS	RATE OF CLIMB - FPM			
			-20°C	0°C	20°C	40°C
2300	S.L.	73	875	815	755	695
	2000	72	765	705	650	590
	4000	71	655	600	545	485
	6000	70	545	495	440	385
	8000	69	440	390	335	280
	10,000	68	335	285	230	---
	12,000	67	230	180	---	---

Figure 5-5. Rate of Climb

DENNE GANG BESTEMMER VICKY OG SUNNY SIG FOR AT TAGE EN ANDEN RUTE MED EN LAVERE MAKSIMUM HØJDE



DE KRYDSE DET HØJESTE PAS I BJERGENE MED EN SIKKER HØJDE MARGIN.



Du kan finde links til,

- Skybrary hot and high operations
- FAA density altitude

I download sektionen af denne udgave
www.easa.europa.eu/sunny-swift

Send venligst dine ideer og kommentarer til
generalaviation@easa.europa.eu

Join the GA Community!
www.easa.europa.eu/community/ga